

Le marché du livre et l'émergence d'une demande de livre numérique

media control GfK
INTERNATIONAL

Sommaire

Les français et les technologies

Les biens culturels

Le livre et l'arrivée
du livre numérique

2008

Tout l'entertainment
disponible

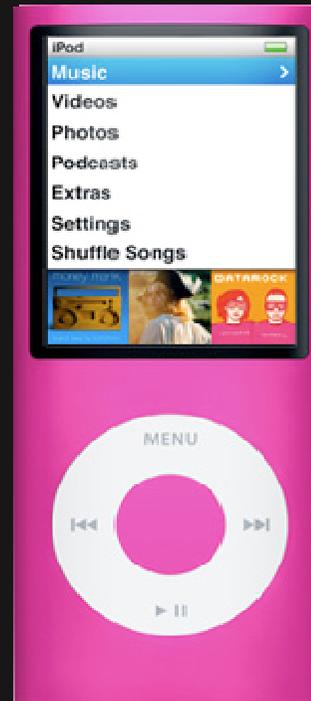
sous forme

DEMATÉRIALISÉE

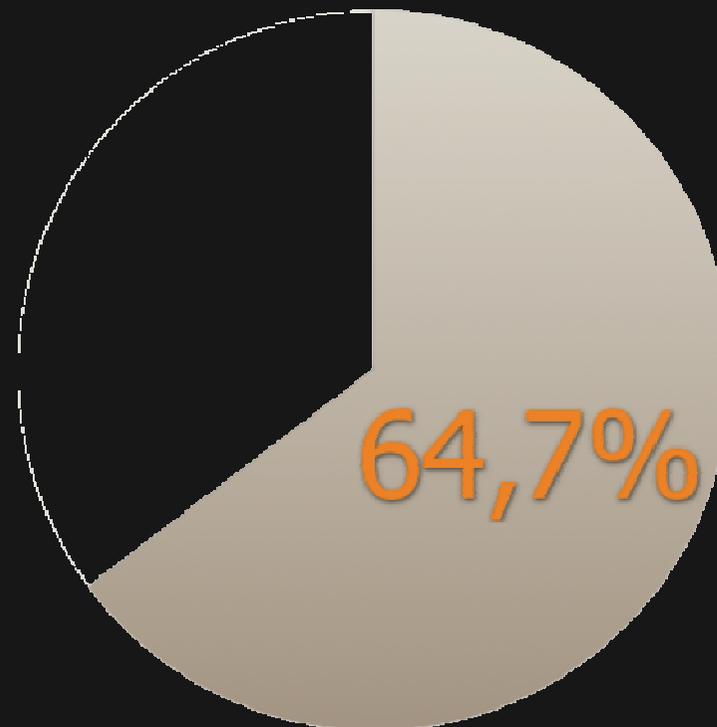
8,03 Mds €
dépendances
contenus



19,5 Mds €
dépenses
hardware

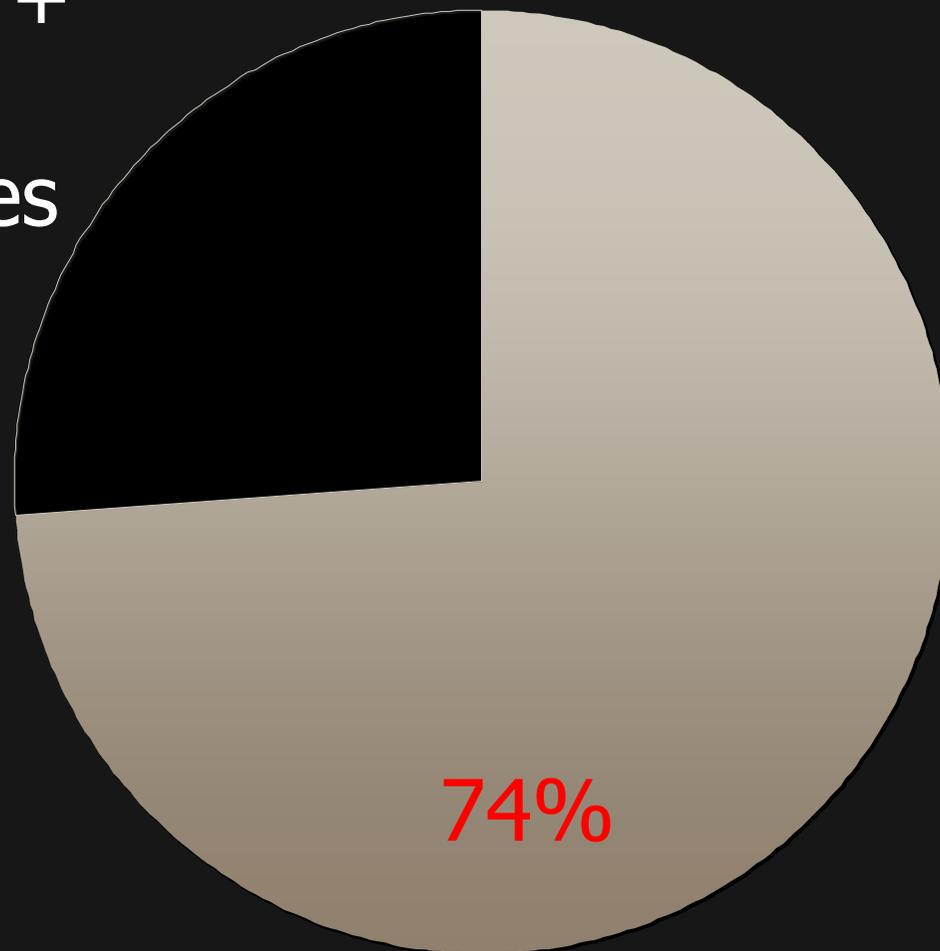


Equipement des foyers en micro-ordinateur

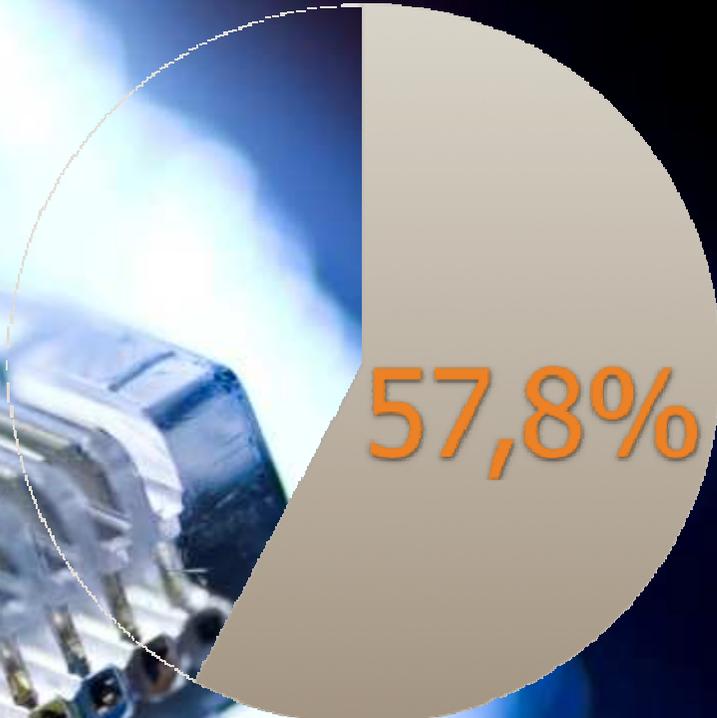


Ventes à fin janvier 2009
Mini PC en France
550 000 u.

Individus de 15 ans et +
utilisateurs de tel.
mobiles et smartphones



Foyers connectés à Internet en France



57,8%

7/10 internautes



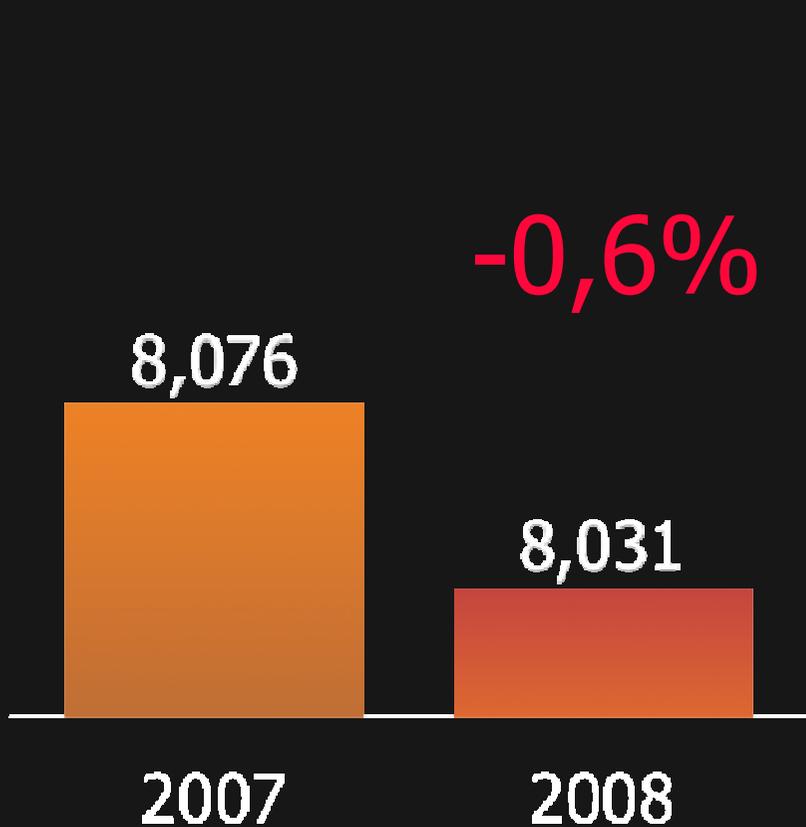
acheteurs
sur le Net

Contexte et Marchés

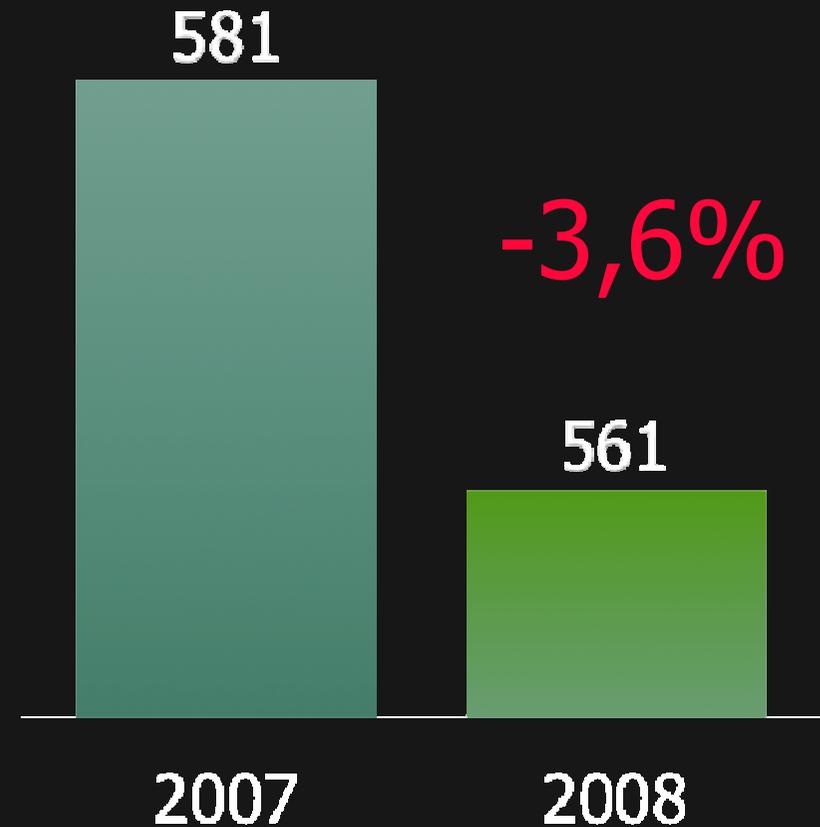


Le marché des biens culturels en 2008:

Chiffre d'affaires
en Mds € TTC*

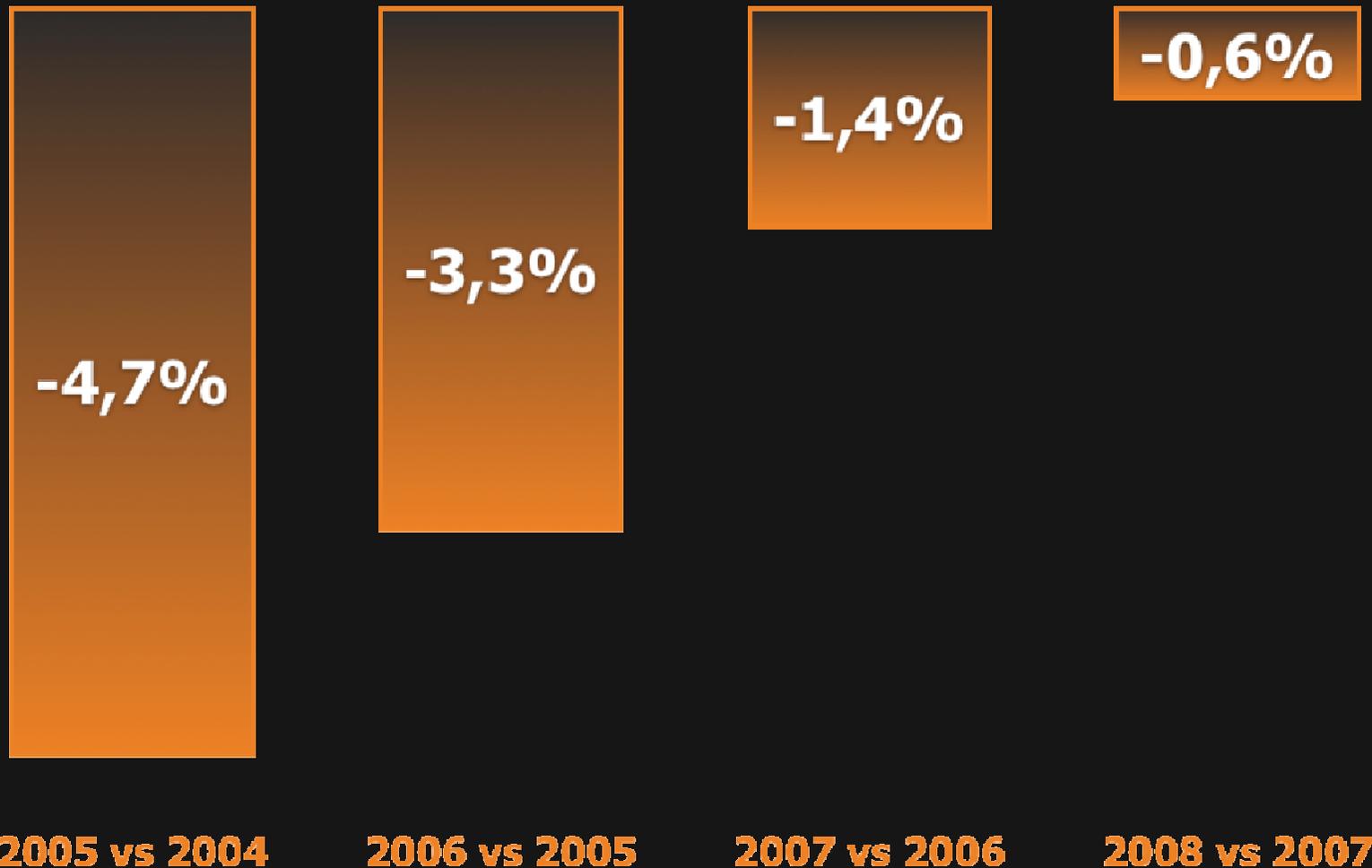


Volume
en Millions*



* Estimation 100% y compris VPC

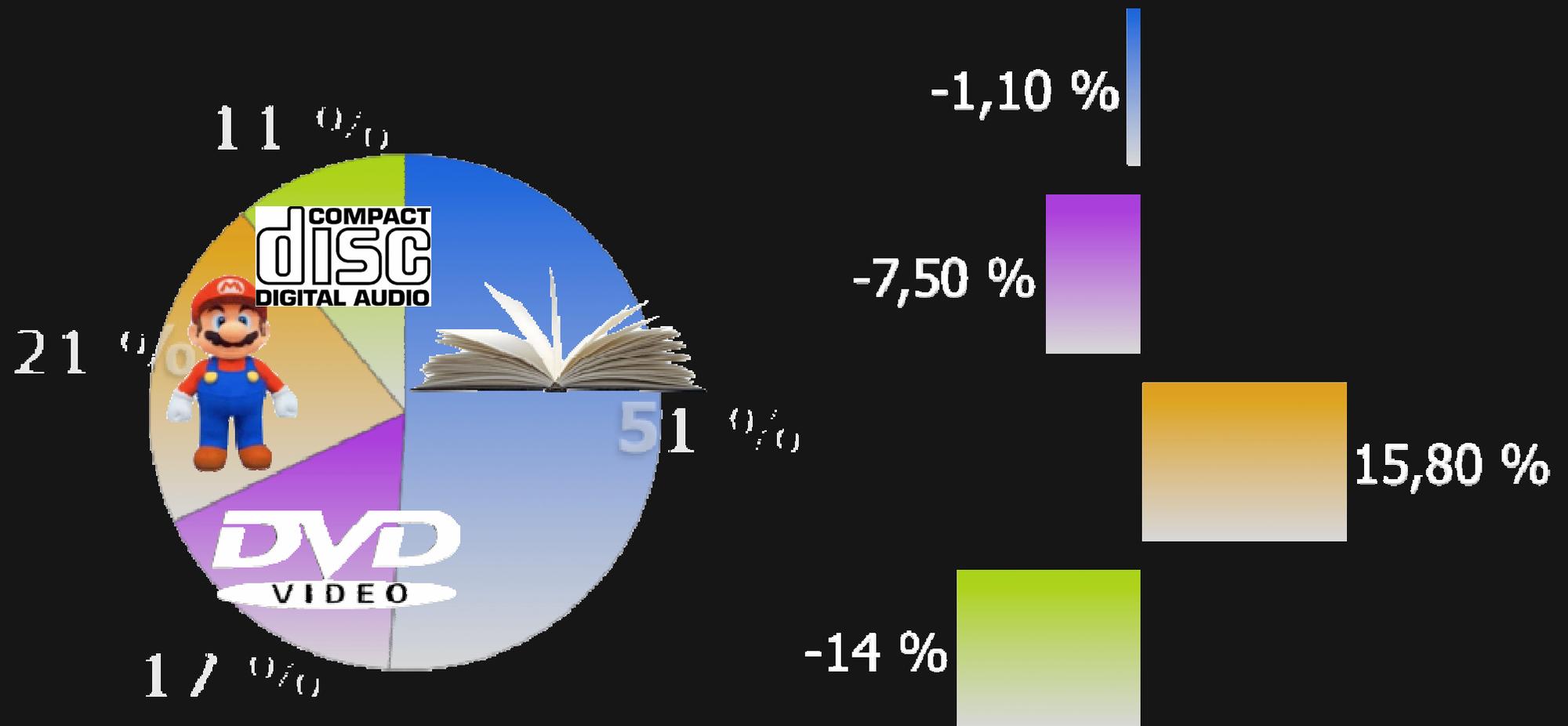
Le marché entertainment en 2008: Evolution valeur



Estimation 100% y compris Clubs sur le livre
Vidéo – Quantités Packs

Une situation différenciée selon les marchés

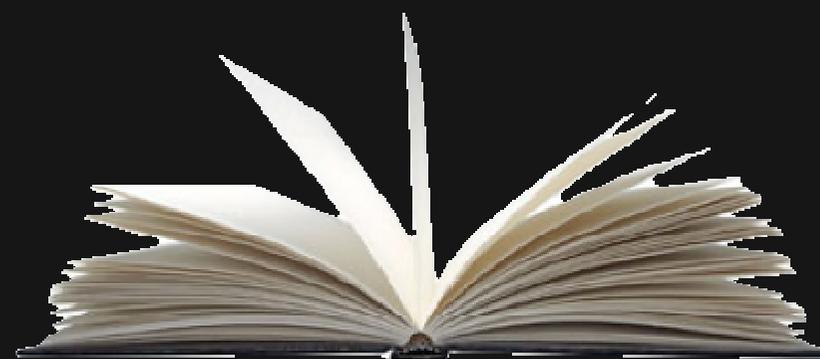
Evolution CA %
2008 vs 2007



Top 2008 des licences sur les biens culturels

RANG	TITRE DE LA LICENCE	ORIGINE
1	MARIO	JEU VIDEO
2	NARUTO	LIVRE
3	HARRY POTTER	LIVRE
4	RATATOUILLE	DESSIN ANIME
5	BIENVENUE CHEZ LES CH'TIS	FILM
6	DRAGON BALL	LIVRE
7	ASTERIX	LIVRE
8	T'CHOUPI	LIVRE
9	TITEUF	LIVRE
10	WINX CLUB	SERIE TV
11	LES SIMPSON	SERIE TV
12	PETIT OURS BRUN	LIVRE
13	CHARLOTTE AUX FRAISES	JEUX
14	ONE PIECE	LIVRE
15	OUI-OUI	LIVRE
16	POKEMON	JEU VIDEO
17	LA PETITE MAISON DANS LA PRAIRIE	LIVRE
18	MARTIN MYSTERE	LIVRE
19	DEATH NOTE	LIVRE
20	INDIANA JONES	FILM

Le livre, la source
principale
pour le marché des
licences





COMPACT
disc
DIGITAL AUDIO

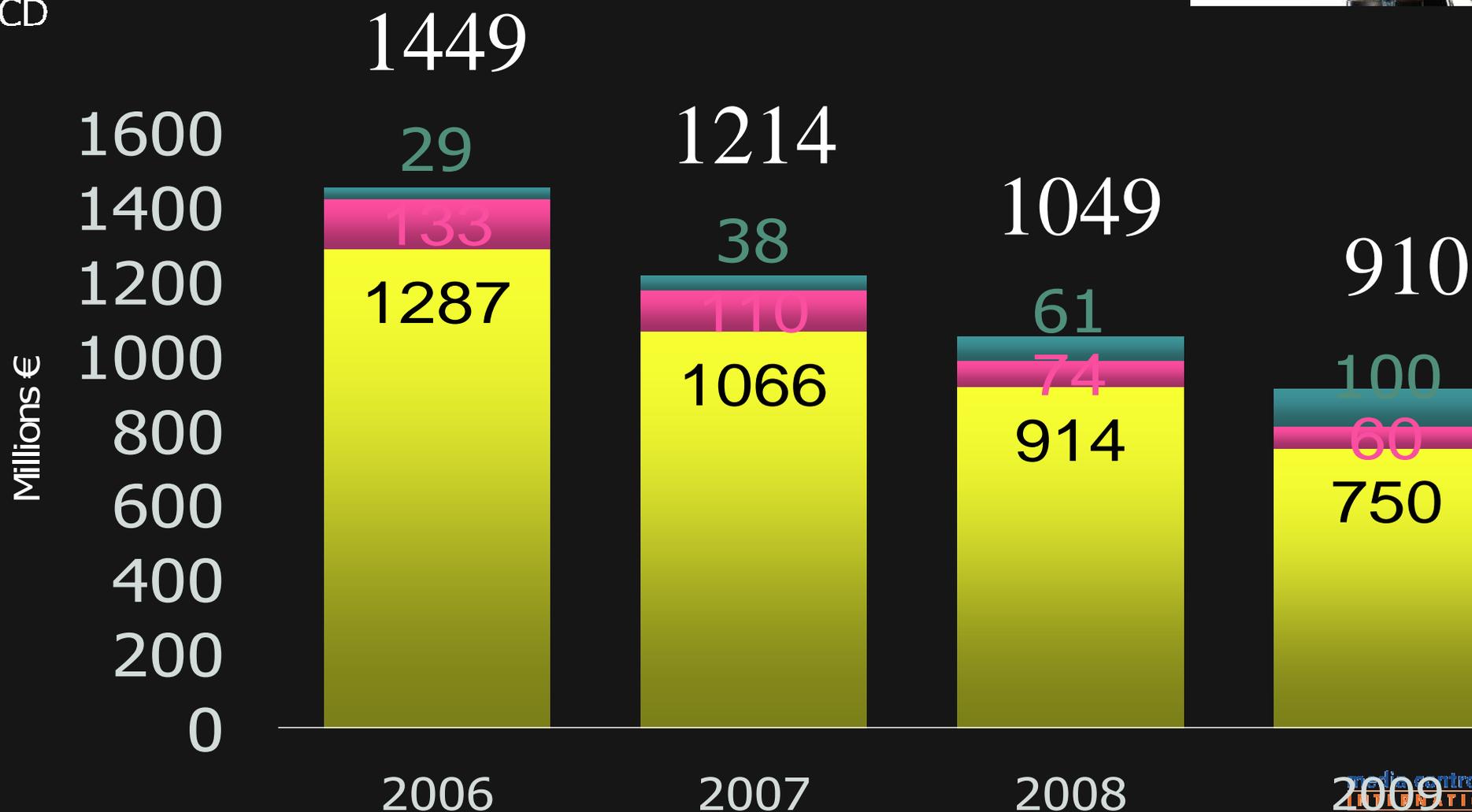
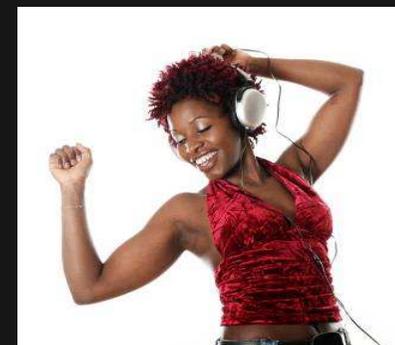
DVD
VIDEO



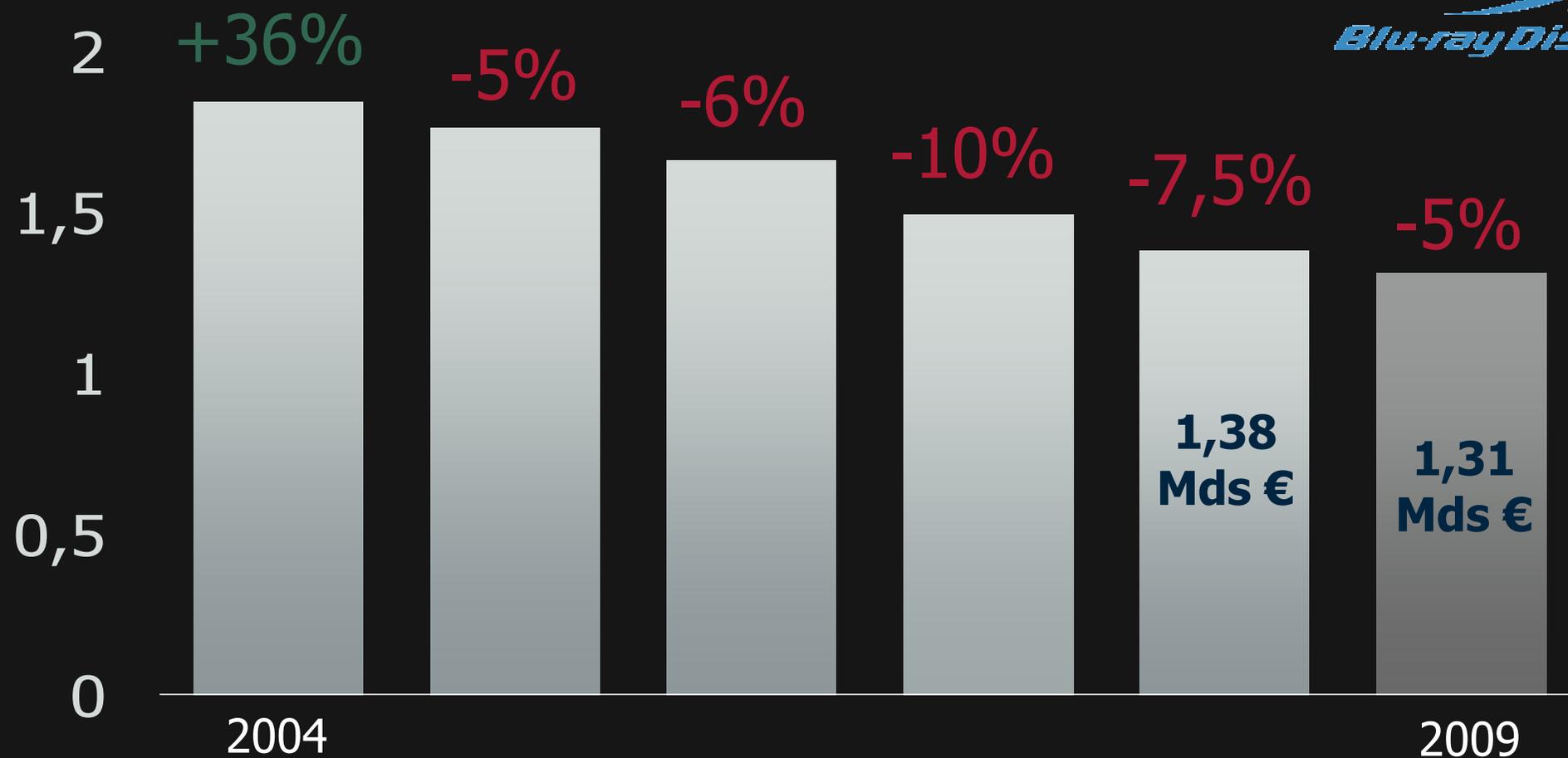
La
Dématérialisation
sur les autres marchés de
biens culturels

Marché du disque

- Téléchargement
- DVD musical
- CD



CA ventes en Milliards €



CA VOD en Millions €



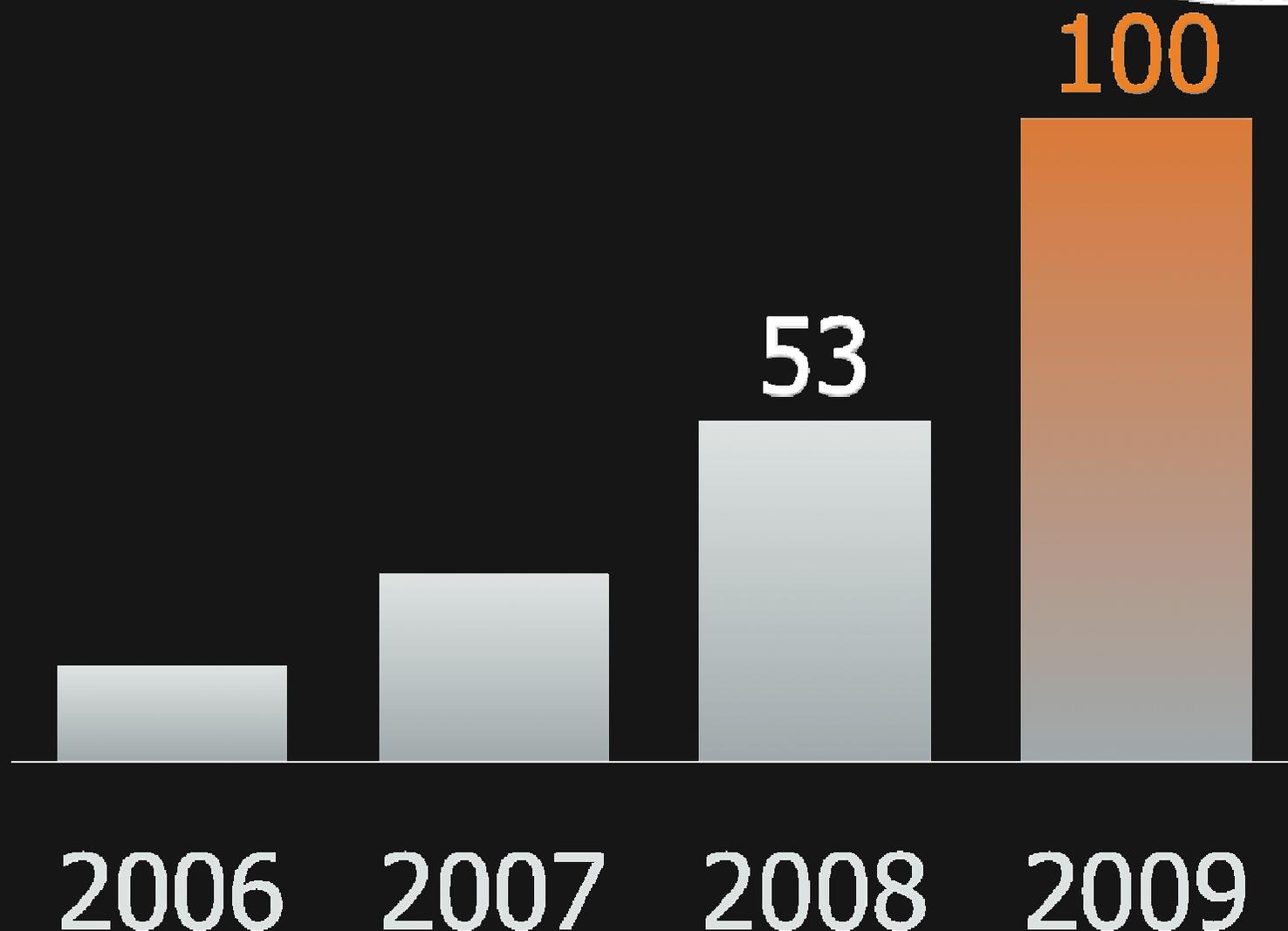
100

75

50

25

0



*VOD : video on demand

260 Millions
de fichiers
piratés
en vidéo



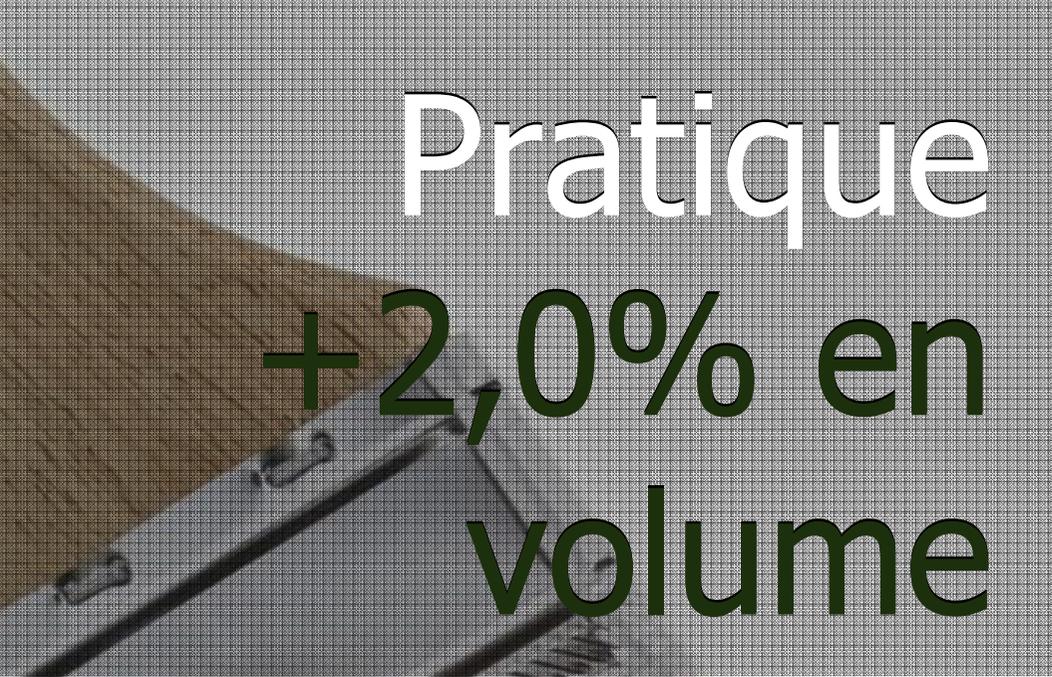
Source : Les Français et l'entertainment



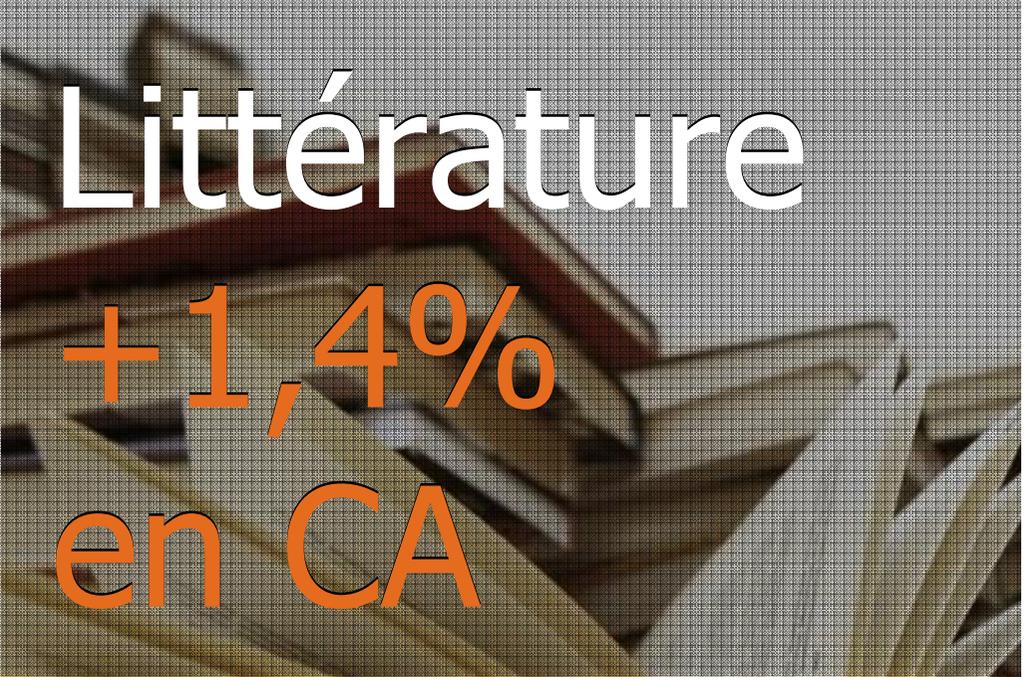
Marché du Livre



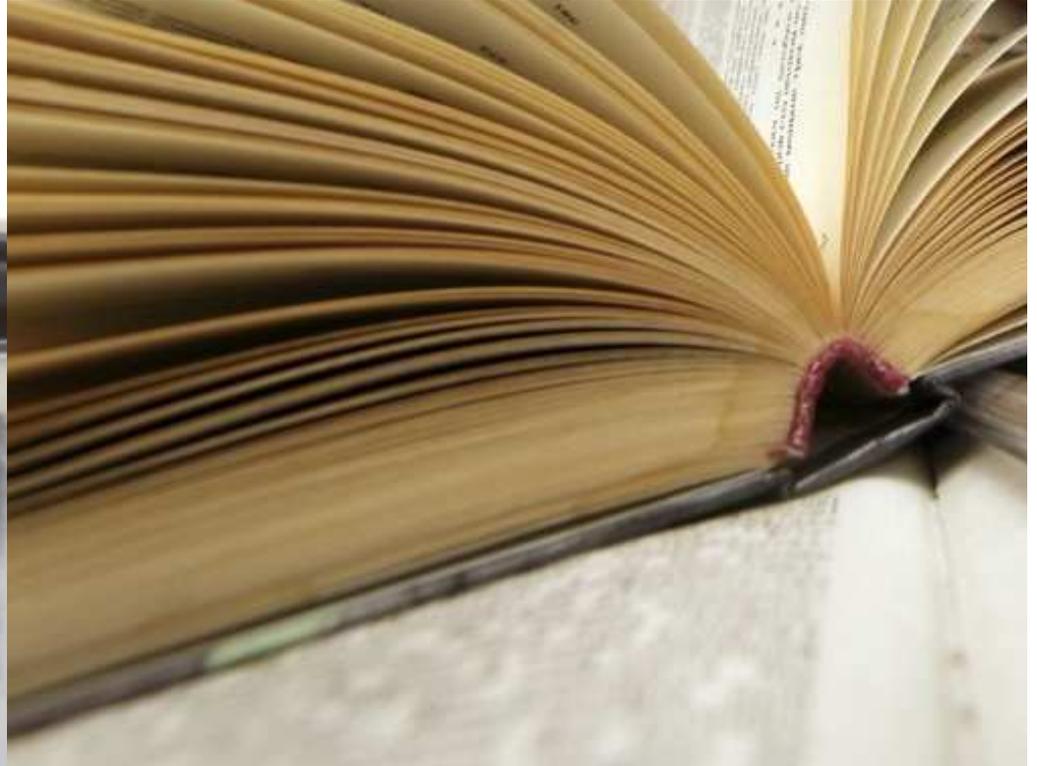
En 2008
En valeur : - 1,1 %
En volume : - 1,8%



Pratique
+ 2,0% en
volume



Littérature
+ 1,4%
en CA



Succès du fonds Littérature générale

CA Fonds

2008

CA

+24%

VS

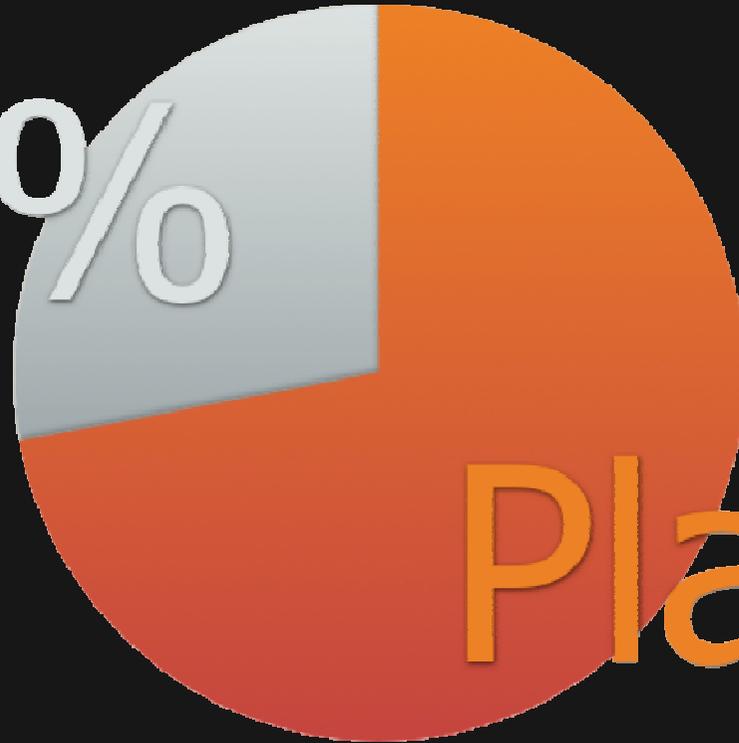
**Nouveautés
de l'année**

2004

-5%

Utile

28%



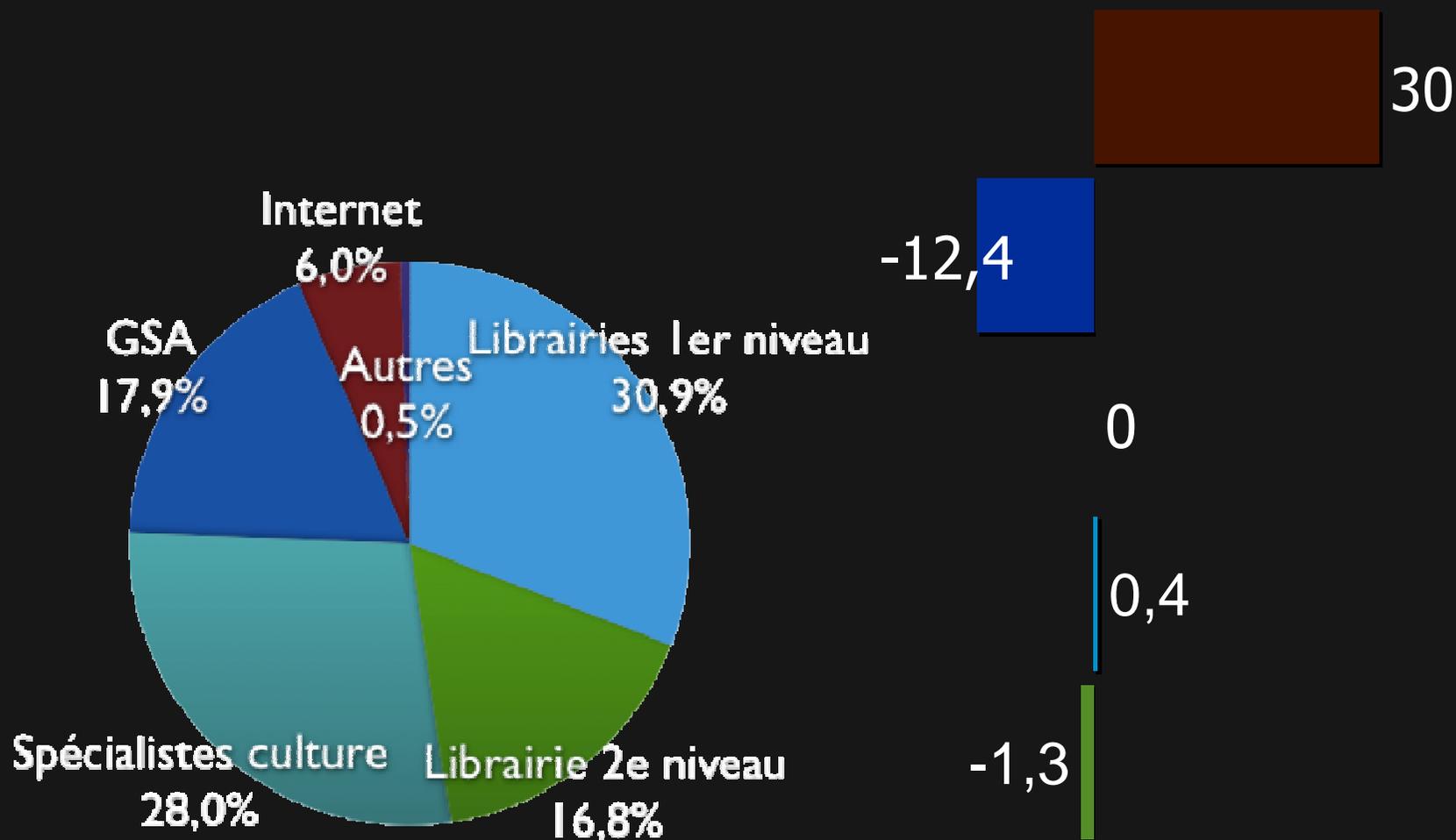
Plaisir

72%

Livre Utile -13%

Livre Plaisir +2%

Evolution des ventes par circuit en 2008



La proximité tire son épingle du jeu

Périphérie : -8 %

Centre Ville : -1 %

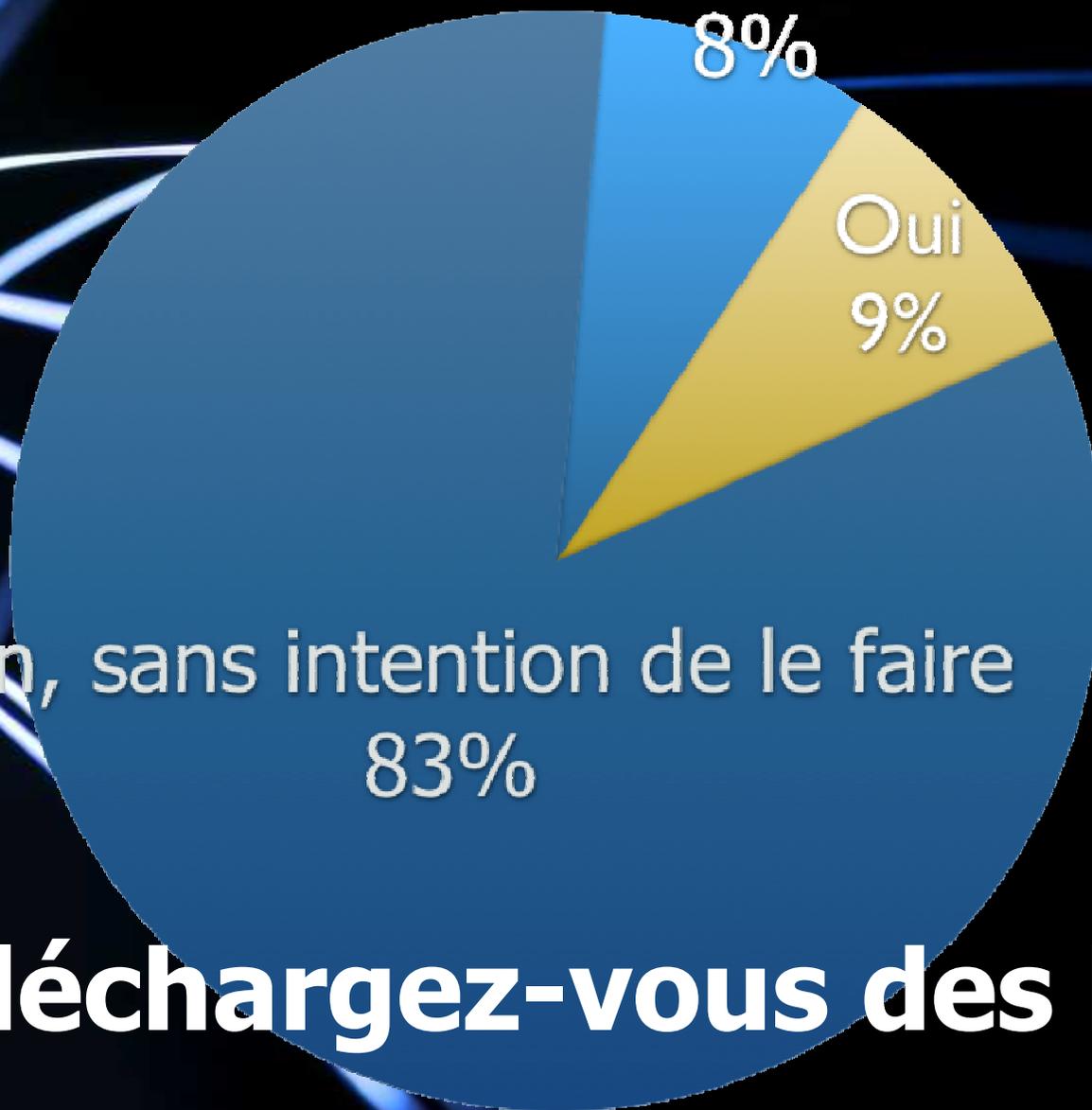
Internet : +30%

Les consommateurs internautes s'expriment sur le livre numérique



Source : étude français et les biens culturels, novembre
2008, 2000 personnes interrogées en ligne

Non, mais j'ai l'intention de le faire



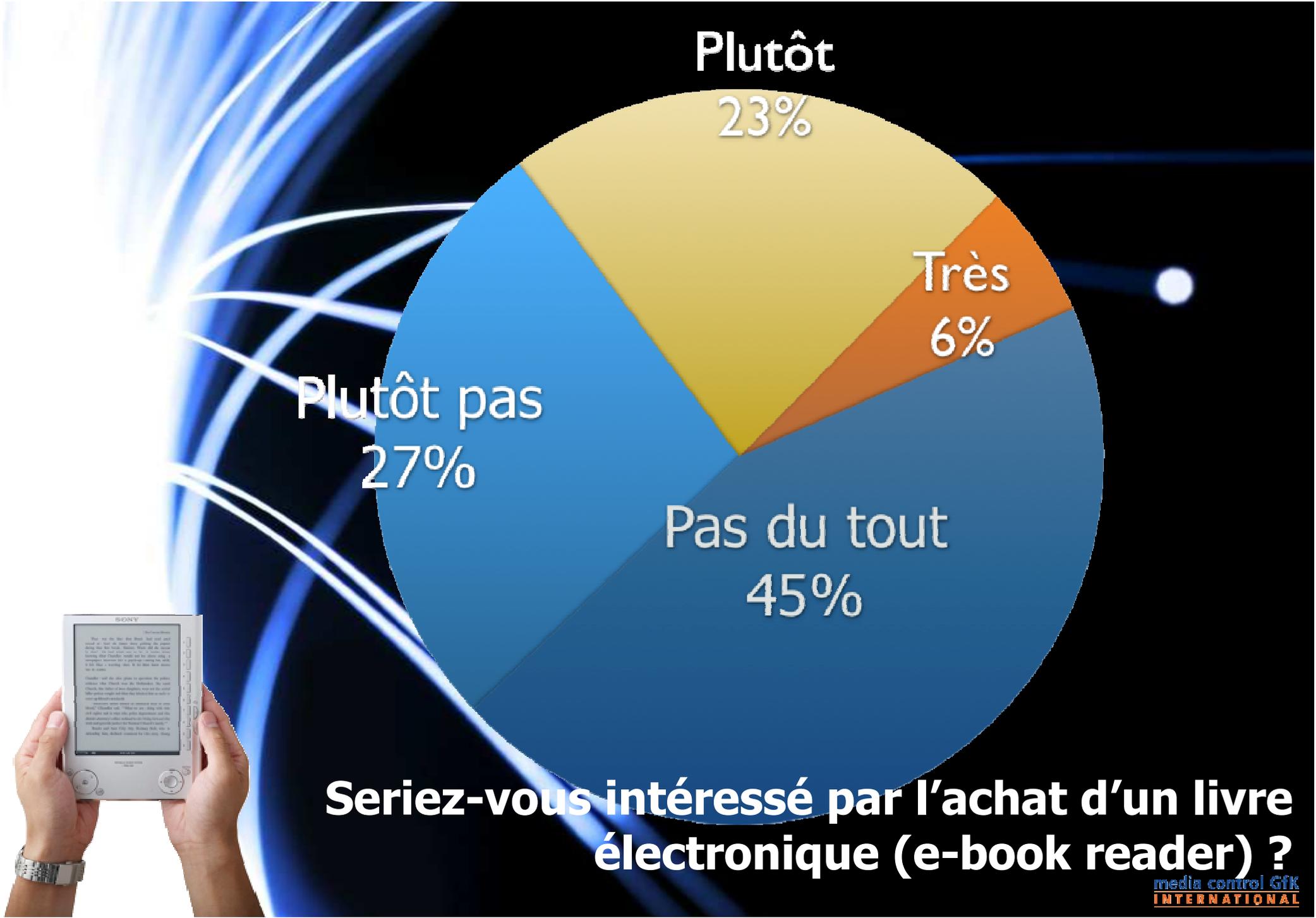
8%

Oui
9%

Non, sans intention de le faire
83%

Téléchargez-vous des livres ?

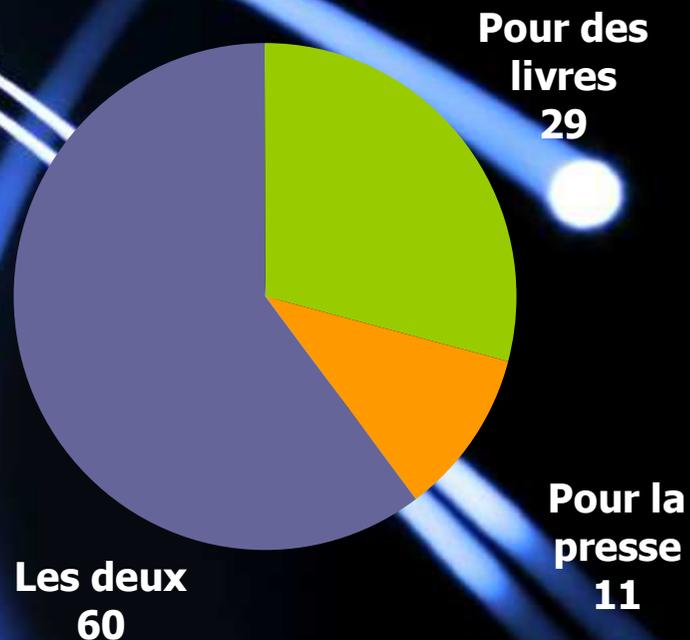




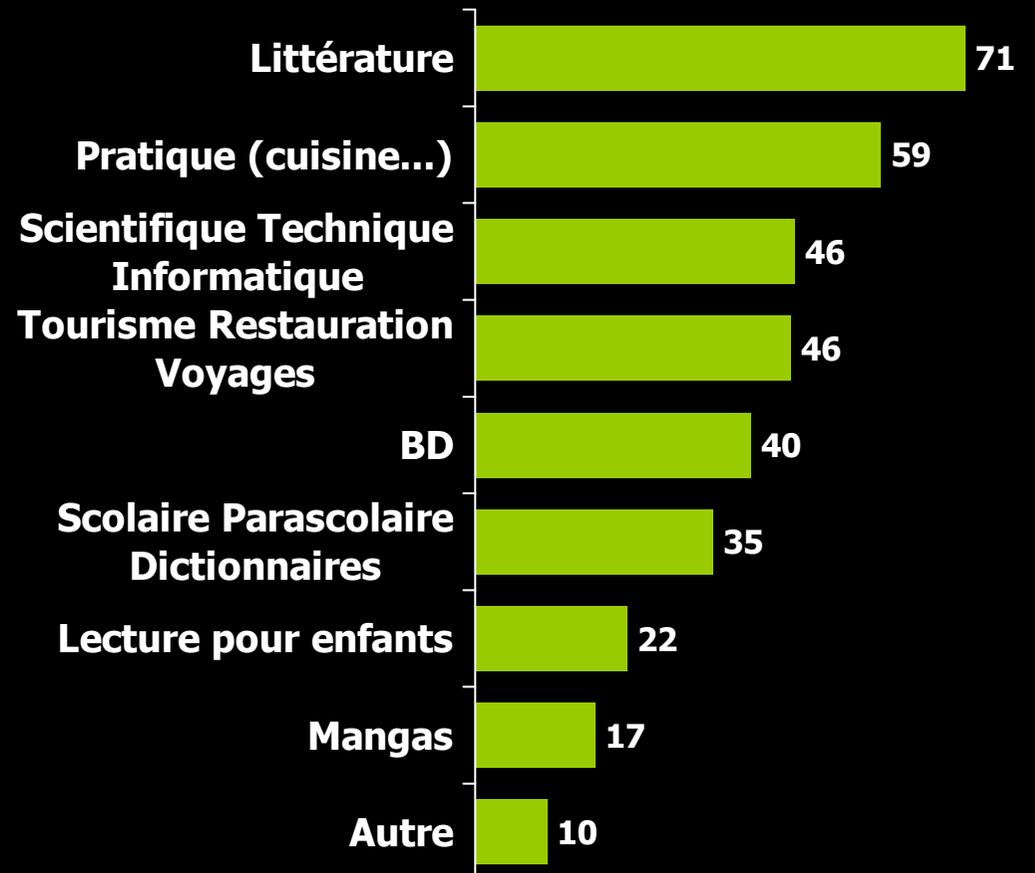
Seriez-vous intéressé par l'achat d'un livre électronique (e-book reader) ?

Parmi ceux intéressés par l'achat d'un ebook reader, quel usage en feraient ils?

Pour quel(s) usage(s) utiliseriez-vous un livre électronique ?



Quel(s) type(s) de livres aimeriez-vous lire sur votre livre électronique ?



Quel prix êtes-vous prêt à payer pour un livre...

...Physique

14 € / roman

9 € / BD ou Manga

...Numérique

6 € / roman

5 € / BD ou Manga



Prix e-book reader

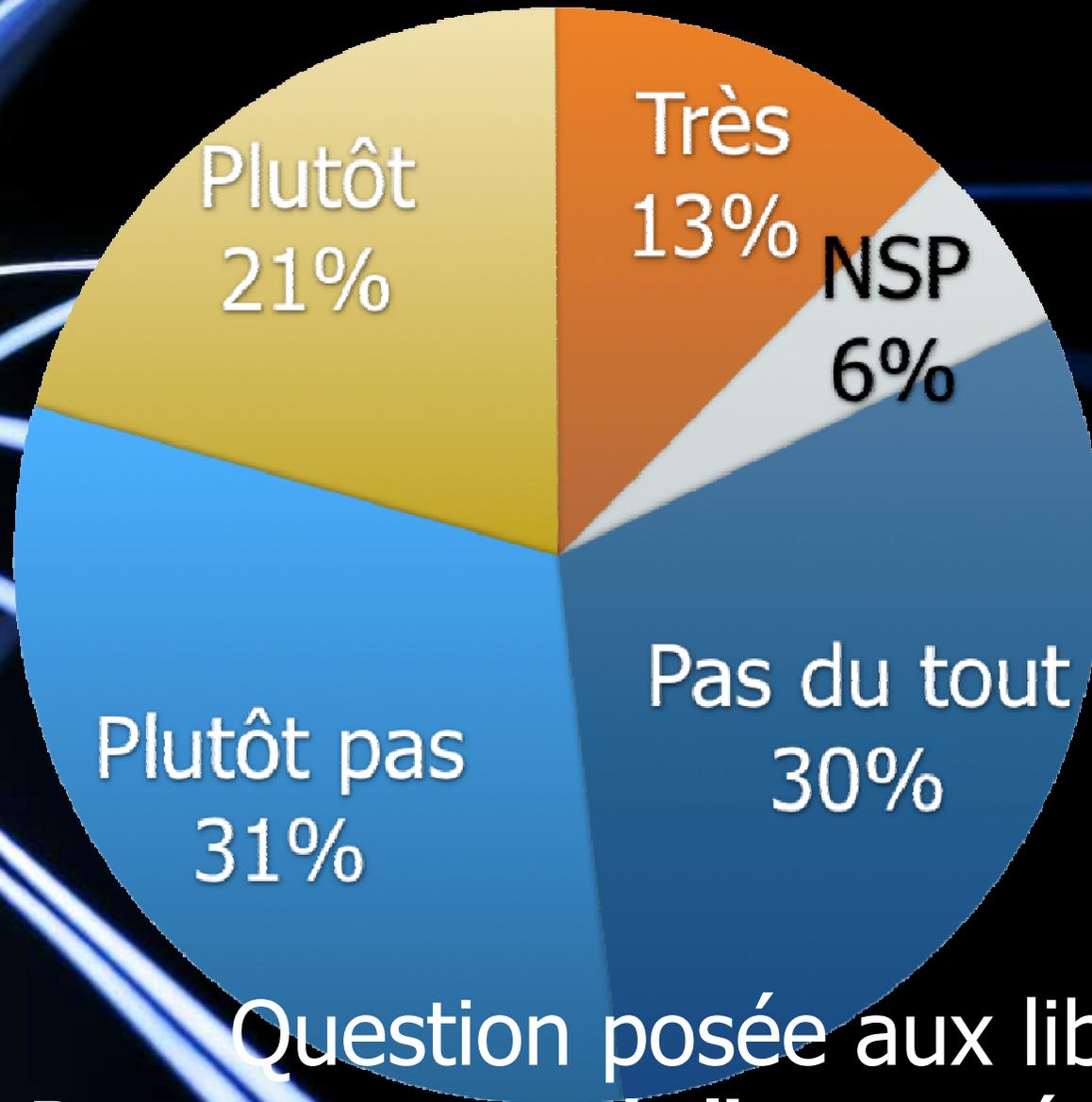
Prix attendu

63 €



Prix marché

208 /
299 €

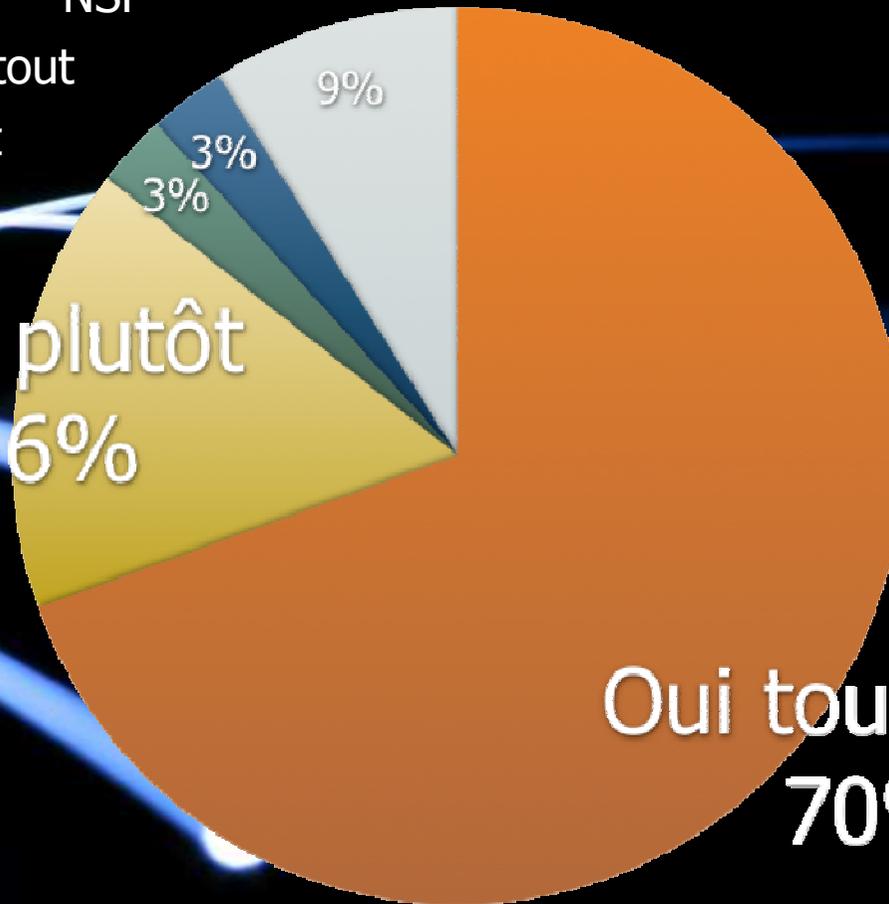


Question posée aux libraires :
**Pensez-vous que le livre numérique soit
une menace pour votre activité ?**



NSP
Non pas du tout
Non pas vraiment

Oui plutôt
16%



Oui tout à fait
70%

Question posée aux libraires :
**Etes-vous pour que les éditeurs gardent la
maîtrise de la fixation du prix sur le livre
numérique (contenu) ?**

